

Pressemitteilung

Nr. x, Mai 2010

Auf der gamescom 2010 werden Computer zu Kunstwerken

Die Elite der Casemodding-Szene kämpft im Rahmen der gamescom vom 18.-22. August um die 9. Internationale Deutsche Meisterschaft

Die 9. Internationale Deutsche Casemod Meisterschaft (DCMM) findet vom 18. bis zum 22. August 2010 auf der *gamescom* statt. Über 50 kreative Modder präsentieren in Köln ihre Gehäuse-Eigenbauten auf der *gamescom* und kämpfen um den Deutschen Meistertitel. Sogar vor Ort modifizieren kreative Teams beim 24-Stunden Livemodding-Contest handelsübliche Gehäuse in einem spannenden Wettkampf vor den Augen der Zuschauer.

An fünf Messetagen sorgen unterschiedliche Kategorien für ein spektakuläres und actionreiches Programm bei der DCMM. Von Mittwoch bis Freitag werden beim 24-Stunden Livemodding-Contest im Teamwettkampf Computergehäuse vor den Augen der Zuschauer modifiziert. Dabei treten bis zu sechs Teams bestehend aus zwei Moddern mit Flex und Dremel gegeneinander an. Die Teams haben drei Messetage jeweils acht Stunden zur Verfügung, um das gleiche handelsübliche graue Computergehäuse in ein unvergleichliches Unikat zu verwandeln.

Am Samstag und Sonntag präsentieren die Casemodder ihre neuesten



gamescom
18.-22.8.2010

www.gamescom.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:
Franko Fischer
Telefon
+ 49 221 821-3051
Telefax
+ 49 221 821-3017
E-Mail
f.fischer@koelnmesse.de

Koelnmesse GmbH
Messeplatz 1
50679 Köln
Postfach 21 07 60
50532 Köln
Deutschland
Telefon +49 221 821-0
Telefax +49 221 821-2574
info@koelnmesse.de
www.koelnmesse.de

Geschäftsführung:
Gerald Böse (Vorsitzender)
Oliver P. Kuhrt
Herbert Marner

Vorsitzender des Aufsichtsrates:
Oberbürgermeister Jürgen Roters

Sitz der Gesellschaft und
Gerichtsstand: Köln
Amtsgericht Köln, HRB 952



Kreationen. Eine Expertenjury bewertet die Exponate der verschiedenen Kategorien. Dazu zählen Casemods (Case Modification), Casecons (Case Construction), CE-Mods (Consumer Electronics) und die neu kreierten Unikate des 24-Stunden Livemodding-Contests. Die spektakulärste Kreation wählen die Besucher der *gamescom* im Rahmen der Zuschauerwahl. Die Siegerehrung erfolgt am Sonntagnachmittag (22.08.10).

Die DCMM wird international

Die Veranstalter tragen in diesem Jahr dem wachsenden Interesse von Moddern aus anderen Ländern Rechnung. Ähnlich wie die DTM (Deutsche Tourenwagen Masters) im Motorsport, trägt die DCMM ab diesem Jahr den Zusatz: „International“. Michael Wegner vom DCMM-Veranstalter planetlan GmbH: „Die DCMM zieht immer mehr Interessenten aus dem Ausland auf sich. Die *gamescom* mit Ihrer internationalen Ausrichtung ist daher ein perfekter Standort“. Die Anmeldung zur DCMM ist für die Einzelteilnehmer und Teams ab sofort geöffnet. Dazu kann sich jeder kreative Bastler anmelden, der seinen PC, DVD-Spieler, seine Konsole, den MP3-Player oder andere Geräte aus der Unterhaltungselektronik individuell umgebaut hat. Die Besucher der *gamescom* können die Exponate anschauen, fotografieren und filmen.

Tim Endres, Produktmanager der *gamescom*: „Casemodding zählt auch in diesem Jahr zu den Highlights unseres vielfältigen Rahmenprogramms. Neben



den spektakulären Kreationen beim Casemodding wird Indoor- wie Outdoor von Retrogaming über Bühnenshows bis Sportevents wieder für jeden Besucher etwas dabei sein.“

Die Deutsche Casemod Meisterschaft (DCMM)

Seit der ersten Meisterschaft im Jahre 2002 konnten Computer in Autoreifen, Monstern, Bierkästen, Raketen oder verkleidet als Aliens und Raumschiffe bewundert werden. Bisher hat jede Meisterschaft die Kreativität des Vorjahres überboten.

Ansprechpartner für die Deutsche Casemod Meisterschaft (DCMM) ist:

Kontakt:

Internet: www.dcm.de

Michael A. Wegner

Tel: +49 (0)2327 / 83 114-11

Die DCMM wird veranstaltet von der

Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99

planetlan GmbH



eMail: mw@planetlan-gmbh.de

Lyrenstrasse 13

D-44866 Bochum



Hinweise für die Presse: Weitere Informationen zur gamescom - dem Messe- und Eventhighlight der internationalen interaktiven Unterhaltungsindustrie - finden Sie unter <http://news.gamescom.de> oder www.gamescom.de. Im Bereich Presse stehen die aktuellsten News auch als RSS-Feeds bereit.

